

RAPORT DE ACTIVITATE
PE ANUL 2018

Activitatea mea de viceprimar al comunei in anul 2018 a constat în:

- Activitatea în comisia pentru programe de dezvoltare economico-sociala, buget finante, administrarea domeniului public si privat al comunei, agricultura, gospodarie comunala, protectia mediului, servicii si comert.
- Participare la dezbaterea proiectelor în plenul consiliului.
- Realizarea atributiilor stabilite ca si viceprimar al comunei.

In anul 2018 am participat, la majoritatea şedinţelor ordinare, extraordinare si de indata convocate de catre primarul comunei, fiind activ la şedinţele pe comisia de specialitate premergatoare şedinţelor de consiliu. In cadrul acestor sedinte am sustinut in special proiectele de hotarare care vizau dezvoltarea economica a comunei, prin depunerea de cereri de finantare, aprobarea de indicatori tehnico - economici pentru obiectivele de investitii propuse spre finantare.

In calitate de viceprimar al comunei am depus toate diligentele in vederea solutionarii problemelor cetatenilor prin indrumarea acestora catre persoanele responsabile din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei sau catre institutiile competente de la nivelul judetului.

Principala mea activitate in anul 2018 a fost tinerea evidentei orelor de munca a persoanelor apte de munca beneficiare de ajutor social, respectarea planului de lucrari si actiuni aprobat prin HCL nr. 53/2018. Prin intermediul acestora am incercat mentinea curateniei pe domeniul public si privat al comunei, in curtea unitatilor de invatamant, a Bisericilor, precum si pe drumurile comunale si statesti.

In cursul anului 2018 am depus toate diligentele ca si activitatea institutiei sa se desfasoare in conditii optime colaborand indirect cu primarul comunei, cu aparatul său de specialitate ori de cate ori a fost nevoie.

Fata de cele precizate anterior pot spune că în anul 2018 am depus toate eforturile privind satisfacerea nevoilor locuitorilor comunei pentru îmbunătăţirea nivelului de trai a acestora.

Viceprimar,
Gheorghe SIMION

